

VANNE À COMPRESSION POUR TUBE PE PN 16

QUICK COUPLING COMPRESSION BALL VALVE FOR PE PIPE
 VÁLVULA DE BOLA CONEXIÓN A PE
 KOGELKRAAN MET KNELVERBINDINGEN

SORO
POOL

SORO
BUILD

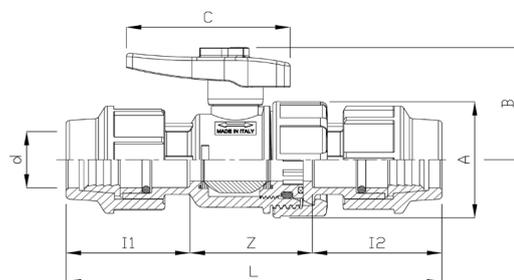
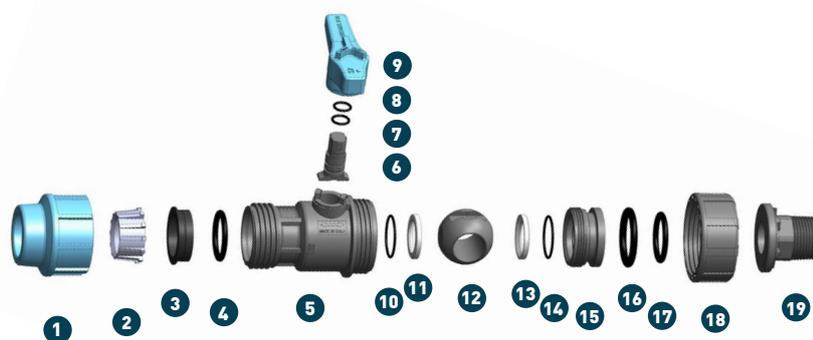
SORO
HOME

SORO
GROW



DESCRIPTIF PRODUIT

N°	Composant	Matériel
1	Ecrou	Polypropylène (PP-B) à haut degré de stabilité avec protection anti UV
2	Bague de crantage	Résine acétal POM
3	Douille	Polypropylène (PP-B) à haut degré de stabilité avec protection anti UV
4	Joint torique d'étanchéité radial sur le tube	Caoutchouc nitrile (NBR)
5	Corps	Polypropylène (PP-B) à haut degré de stabilité avec protection anti UV
6	Axe	Polypropylène (PP-B) à haut degré de stabilité avec protection anti UV
7-8	Joints toriques de l'axe	Caoutchouc nitrile (NBR)
9	Poignée	polypropylène (PP-B) à haut degré de stabilité avec protection anti UV
10-14	Joints toriques d'étanchéité de la garniture du boisseau	Caoutchouc nitrile (NBR)
11-13	Siège	Polytétrafluoroéthylène (PTFE)
12	Boisseau	Polypropylène (PP-B) à haut degré de stabilité avec protection anti UV
15	Support du siège	Polypropylène (PP-B) à haut degré de stabilité avec protection anti UV
16	Joint torique d'étanchéité radiale	Caoutchouc nitrile (NBR)
17	Joint torique d'étanchéité axiale	Caoutchouc nitrile (NBR)
18	Ecrou	Polypropylène (PP-B) à haut degré de stabilité avec protection anti UV
19	Insert avec sortie fileté	Polypropylène (PP-B) à haut degré de stabilité avec protection anti UV



Référence	dxd	Z	L	I ₁	I ₂	A	B	C	PN	Gr
UV20	20x20	50	161	54	57	50	51	68	16	140
UV25	25x25	59	180	57	64	60	60	76	16	223
UV32	32x32	67	201	64	70	68	67	89	16	320
UV40	40x40	74	246	82	90	80	77	100	16	523
UV50	50x50	84	274	94	96	95	88	116	16	831
UV63	63x63	103	342	113	126	116	100	127	16	1410



PRODUIT

- + Montage possible dans les deux sens du flux
- + Parfaitement adaptée à l'usage extérieur grâce aux composants en matière plastique stabilisée anti UV
- + Poignée démontable
- + Le collet est démontable à l'aide de la poignée pour nettoyer le boisseau sphérique
- + Vanne entièrement plastique